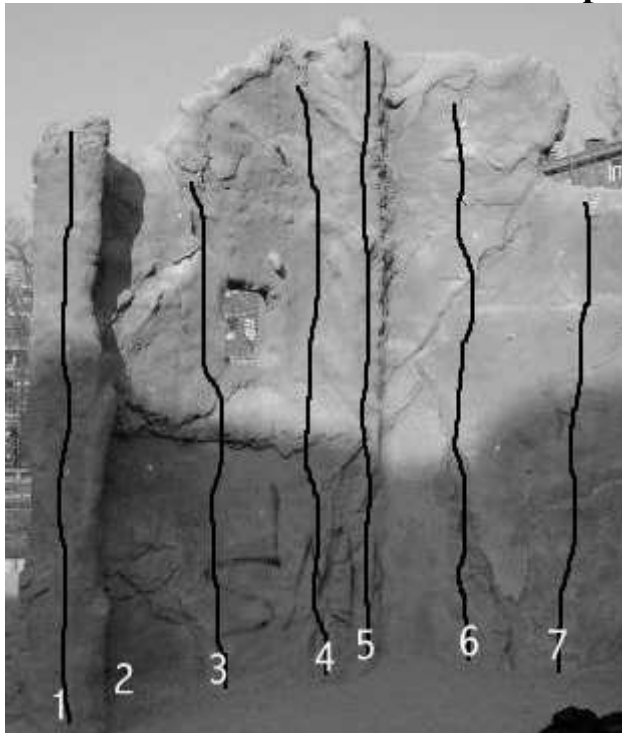


Topo 1-3

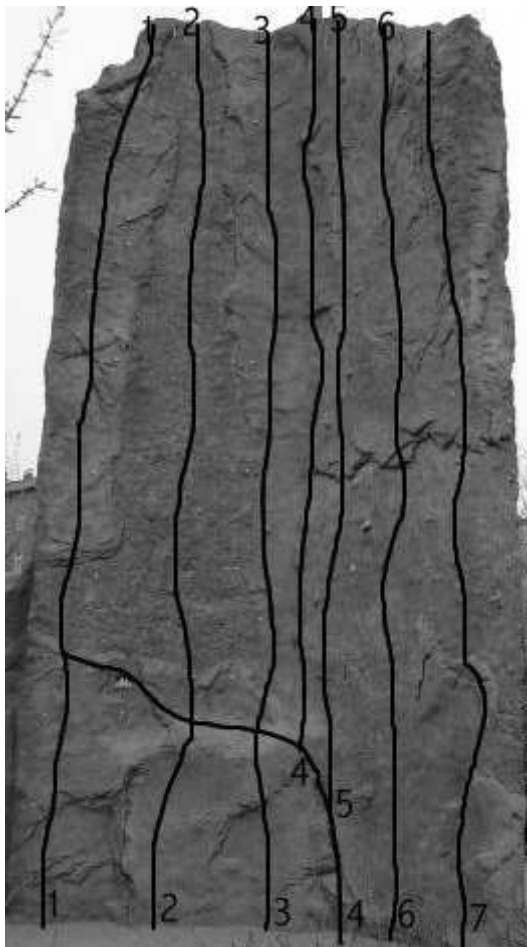


Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	Kante (mit allem)	3/3+
	Kante (ohne Kanten)	5+/6-
2.	Verschneidung	4-/4
	ohne Verschneidung u. Kunstgriffe	5-
3.	Kleine Wand (links v. Loch) mit Loch	4+
	ohne Loch	5+
4.	Kleine Wand (rechts v. Loch) mit Loch u. Kunstgriffe	4/4+
	ohne Loch u. Kunstgriffe	?(7-)
5.	Direkter Pfeiler	5-/5
6.	Wand (ohne linken Pfeiler)	5
7.	Die Kurze (ohne rechte Verschneidung)	5+/6-

©Kenney Wierzbinski

Topo 4-6

Die Routen 1, 4, 7 sind sehr lohnend



Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	linke Wand (mit Kante)	6-/6
	linke Wand (ohne Kante)	7-
	linke Wand (ohne Kante u. Kunstgriffe)	7
2.	Fingerläufer (innerhalb der Struktur)	7+
3.	Gleichgewicht (ohne Verschneidung)	7-/7
4.	Verschneidung	5-/5
	Verschneidung (ohne Kunstgriffe)	6+
5.	Entfernt (ohne Verschneidung)	5+
	Entfernt (ohne Verschneidung, Kunstgriffe)	7-/7
6.	Report	7
7.	Neuntöter (mit Kante)	6-
	Neuntöter (ohne Kante)	6/6+

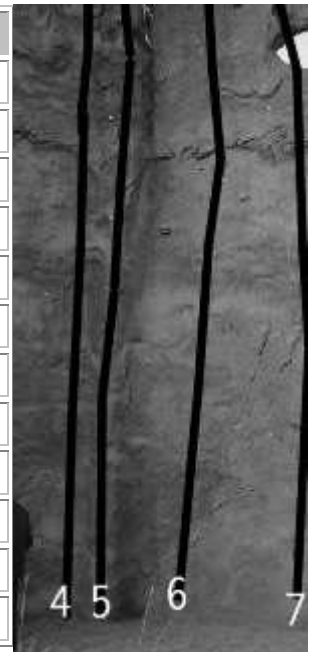
©Kenney Wierzbinski

Topo 7-8

Die Routen **2** und **4** sind sehr lohnend



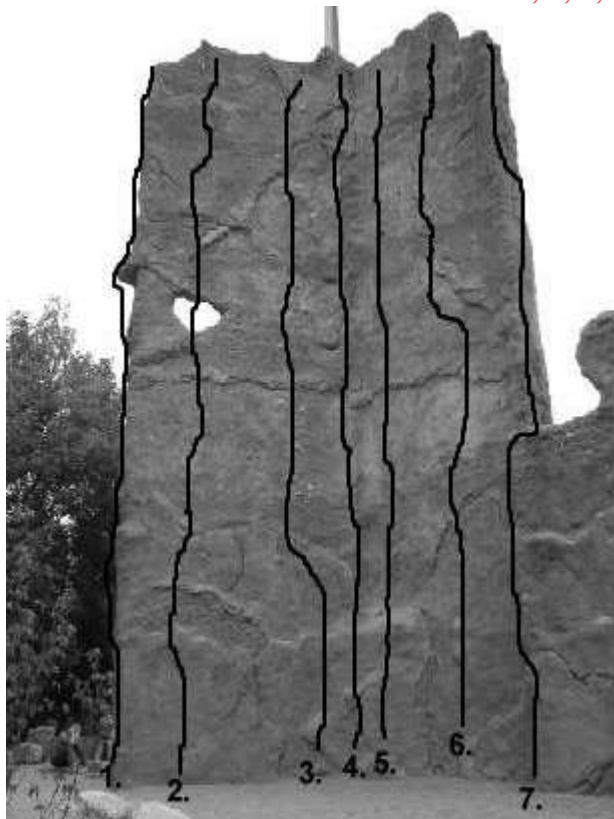
Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	Kante (mit allem)	4+
	Kante (ohne Kunstgriffe)	5
2.	Soforthilfe (ohne Verschneidung)	5-/5
	ohne Verschneidung u. Kunstgriffe	7+/8-
3.	Direkte Wand	6+/7-
4.	Verschneidung	5+/6-
5.	Rodeo (Kante)	6-/6
6.	Wand (ohne Kante)	6-
	ohne Kunstgriffe	7
7.	Durchs Loch	6-
	ohne Kunstgriffe	7-/7
8.	Verschneidung	5/5+



©Kenney Wierzbinski

Topo 9-11

Die Routen **2**, **3**, **5**, **6** sind sehr lohnend

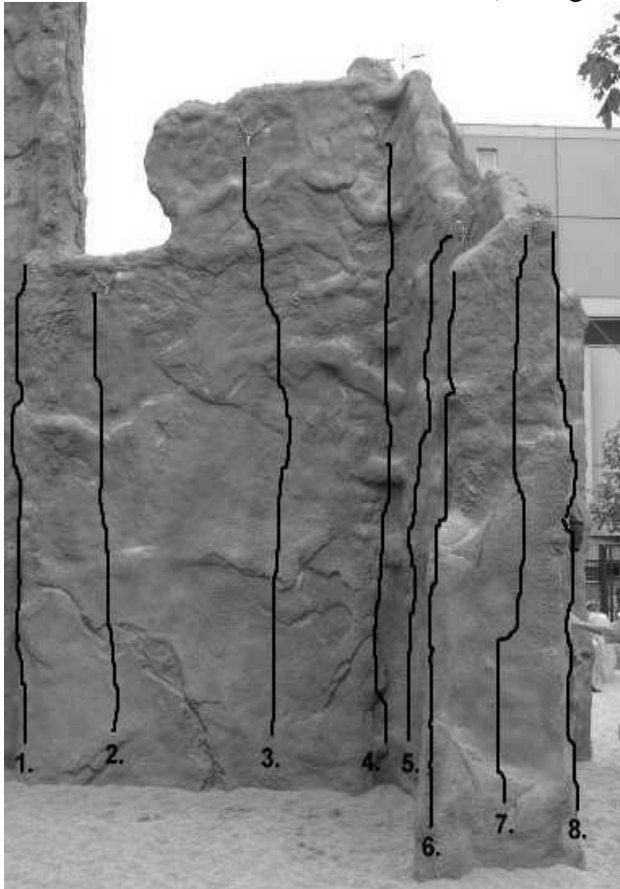


Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	Die Kante (mit allem)	5+
2.	Lochwand (ohne Verschneidung)	7+
3.	Henkel zu Henkel (ohne Verschneidung)	5/5+
4.	Verschneidung	5-
5.	Finger kaputt (ohne Verschneidung)	6+/7-
	Finger kaputt (ohne Verschneidung, Kunstgriffe)	7/7+
6.	Zuflucht (ohne Kante)	7-
	Zuflucht (ohne Kante, Kunstgriffe)	7+
7.	take it easy	5

©Kenney Wierzbinski

Topo 12-14

Die Nummer 3 (ohne gleichen) ist ein Boulder!!

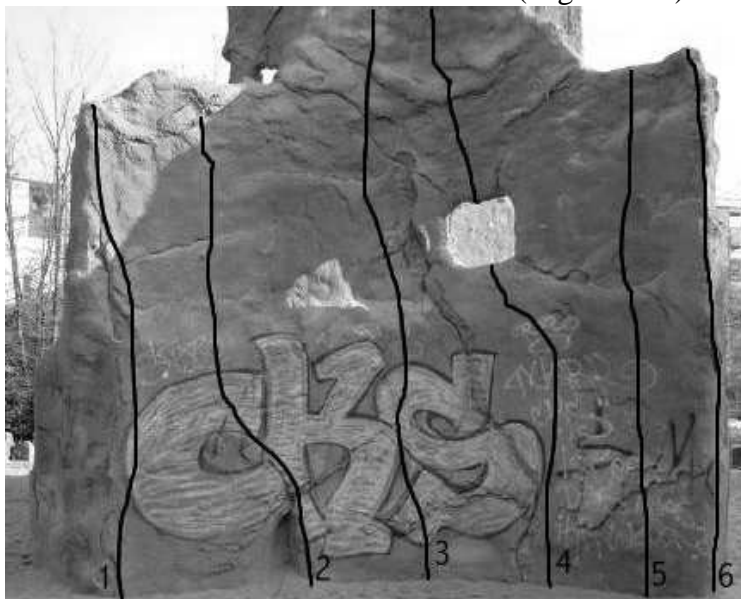


Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	Kurze Kante (ohne Verschneidung)	4+
2.	klein und gemein (ohne Kante)	5/5+
3.	Ohne gleichen (ohne Verschneidung)	8/8+
	Ohne gleichen (mit Griffen der Verschneidung)	5+/6-
4.	Kurze Verschneidung	4/4+
5.	Aufgepaßt (ohne Verschneidung)	5
6.	Lustige Kante	4-
7.	Nicht denken (ohne Kante)	5+
8.	Diablo	4-

©Kenney Wierzbinski

Topo 15-16

Die Nummer 4 (abgerutscht) ist ein Boulder!!



Nr.:	Bezeichnung	Grad
1.	Pfeiler	3+
2.	gar nicht schwer (ohne Kante)	4/4+
3.	noch ein Griff (ohne Loch)	4+
	noch ein Griff (mit Loch)	4-
4.	abgerutscht	7-
5.	die Kurze (ohne Kante)	5-
6.	Kante	3+/4-

©Kenney Wierzbinski

Hinweis:

Dieser Topoführer Schöneberg dient zum problemlosen ausdrucken der hier angegebenen Routen. Es ist nicht erlaubt ihn gegen Geld zu vertreiben oder anderweitig zu vermarkten. Er darf nicht auf einer andern Homepage genutzt werden ohne Rücksprache mit den Autor, Kenney